

## *Sommario delle Frasi Chiave*

“E così, il giorno convenuto, io, [Nome del personaggio], giunsi alle sale del Comitato.”

– Durante le presentazioni dei personaggi

“E certo tutto il Comitato sa...”

– Per aggiungere ai personaggi descrittori slegati durante le presentazioni

“Un brindisi! All'apprendimento, al viaggio, all'avventura!”

– All'inizio e alla fine del racconto della spedizione

“Non avevo idea della sfida che mi attendeva.”

– Per terminare il gioco libero e sollecitare il tuo pericolo

“Non credo proprio!” seguito da “Concordo.”

– Detto da due diversi giocatori per porre il veto ad un descrittore slegato durante le presentazioni, ad una scelta di attributo, all'uso di Attrezzature o Associazioni, a brani di narrazione, o a guadagni di Fama per riutilizzo di un elemento della storia

“E che accadde in seguito?” seguito da “Dicci, [Nome del personaggio]” o “Ve lo dirò io.”

– Detto da due diversi giocatori se il tuo Avversario esita a narrare una complicazione

“Trovandomi in seria difficoltà, mi rivolsi ai miei compagni in cerca d'aiuto.”

– Per richiedere aiuto dagli altri giocatori quando non riesci ad eguagliare o superare il tiro del pericolo

“Ma, ovviamente, alla fine tutto ciò non ebbe importanza.”

– Detto dal giocatore successivo se esaurisci il tempo superando un pericolo, ma puoi eguagliare o superare il tiro del pericolo

“Mi imbarazza dire che fummo allora incerti sul da farsi.”

– Quando non si è in grado di eguagliare o superare il tiro del pericolo, e si è bloccati

“Davvero terribile, ma questa è una storia per un altro giorno.”

– Fine di sessione in suspense